

FASE PRIMAVERILE - GIORNATA 2 E 3 - TORNEO U10/U11 #GrassrootsChallenge

FRIULI VENEZIA GIULIA 2024/2025

FASE PRIMAVERILE - Giornata 2

Girone TS 1	Girone TS 2	Girone UD 1	Girone UD 2
ASD CLUB ALTURA	ASD SAN LUIGI CALCIO B	UDINESE CALCIO SPA	CJARLINS MUZANE SSD ARL
ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY B	US TRIESTINA CALCIO 1918	ASD UNION MARTIGNACCO	SS SANGIORGINA
ASD SAN LUIGI CALCIO A	ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY A	ASD ACADEMY ANCONA	ASD TRICESIMO
SANT'IGNAZIO SSD ARL	ASD POLISPORTIVA OPICINA	ASD BUTTRIO CALCIO	ASD POLISPORTIVA COMUNALE LESTIZZA
domenica 16 marzo	domenica 16 marzo	domenica 16 marzo	domenica 16 marzo
15.30	14.30	15.00	10.00
Trieste, Via F.Ili Petracco	Opicina, via degli Alpini	Buttrio, via del Pozzo	S.Giorgio di Nogaro, via Carnia

*La mancata disputa del Girone entro la data del 10 marzo 2025 può determinare l'automatica esclusione dei club dalla fase successiva (Fase Primavera Giornata 2).

FASE PRIMAVERILE - Giornata 2

Girone PN 1	Girone PN 2	Girone PN 3	Girone PN 4
ASD PRATA CALCIO	ASD COMUNALE FONTANAFREDDA	ASD TAMAI CALCIO	ASD NUOVO PORDENONE 2004 FC
ASD RIVOLTO	ASD SANVITESE	ASD SPILIMBERGO A	ASD LIVENTINA SAN ODORICO
SACILESE SSD ARL	ASD CALCIO MANIAGO VAJONT A	ASD SPAL CORDOVADO	ASDC FIUME VENETO BANNIA A
ASD POLCENIGO BUDOIA	ASD SPILIMBERGO B	ASD CALCIO MANIAGO VAJONT B	ASD VIRTUS ROVEREDO
domenica 16 marzo	domenica 16 marzo	domenica 16 marzo	domenica 16 marzo
14.30	15.00	15.00	15.00
Prata di Pordenone, via Opitergina	Fontanafredda, viale dello Sport	Brugnera, via del Mas	Pordenone, via Villanova di Sotto

*La mancata disputa del Girone entro la data del 10 marzo 2025 può determinare l'automatica esclusione dei club dalla fase successiva (Fase Primavera Giornata 2).

FASE PRIMAVERILE - Giornata 3 - FESTE PROVINCIALI				
Girone TS	Girone GO	Girone UD	Girone PN 1	Girone PN 2
	ASD FIUMICELLO 2004			
	ASD UNIONE FRIULI ISONTINA			
	ASD AUDAX SANROCCHESE			
	ASD PRO GORIZIA			
domenica 6 aprile	domenica 30 marzo	domenica 6 aprile	domenica 6 aprile	domenica 6 aprile
15.30	10.00		15.00	15.00
Trieste, Via Felluga	Copriva del Friuli, Via Atleti Azzurri 2	Da definire	Maniago, via Dalmazia	Sacile, via dello Stadio
*La mancata disputa del Girone entro la data del 10 marzo 2025 può determinare l'automatica esclusione dei club dalla fase successiva (Fase Primavera Giornata 2).				

FASE INVERNALE	DATA
GIORNATA 1, 2, 3 (58 +1 squadre)	DAL 18/01 → AL 02/02
RECUPERI GIORNATA 1, 2, 3	DAL 03/02 → AL 16/02 (14 gg)
FASE PRIMAVERILE	DATA
GIORNATA 1 (58 +1 squadre)	Sabato 22/02 - Domenica 23/02
RECUPERI GIORNATA P1	DAL 24/02 → AL 10/03 (15 gg)
FASE PRIMAVERILE	DATA
GIORNATA 2 (36 +1 squadre)	Domenica 16/03
RECUPERI GIORNATA P2	DAL 17/03 → AL 31/03 (15 gg)
FASE PRIMAVERILE	DATA
GIORNATA 3 (16 +2 squadre)	Domenica 06/04
RECUPERI GIORNATA P3	DAL 07/04 → AL 04/05 (28gg)
FESTA REGIONALE UII MISTI	DATA
GIORNATA 6 (8 squadre)	Domenica 18/05
RECUPERO 6	Domenica 25/05
GRASSROOTS FESTIVAL 2025	DATA
GIORNATA UNICA	Sabato 14/06 e Domenica 15/06

DELEGAZIONE (N°Club)	FASE INVERNALE (N°Squadre)	FASE PRIMAVERILE 1 (N°Squadre)	FASE PRIMAVERILE 2 (N°Squadre)	FASE PRIMAVERILE 3 (N°Squadre)	FESTA REGIONALE UII MISTI GRASSROOTS CHALLENGE (N°Squadre)
TRIESTE (7)	14	14	8	4	1
GORIZIA (6)	8	8	4	(1)	1
PORDENONE (16)	21	21	16	8	3
UDINE (13)	14	14	8	4	2
TOLMEZZO (1)	(1)	(1)	(1)	(1)	1
Totale (43)	58 (+1)	58 (+1)	36 (+1)	16 (+2)	8

REPORT DELL'INCONTRO ORGANIZZATIVO DEL 11/11/2024

Come definito in sede di riunione organizzativa, svoltasi in data lunedì 11 novembre 2024, vi riepiloghiamo i seguenti punti:

- FASI: Il Torneo si articola in 3 fasi:
- FASE INVERNALE: composta dalle giornate 1, 2 e 3; tali giornate sono disputate all'interno della propria Delegazione salvo alcune eccezioni (le Delegazioni di Trieste e Gorizia giocano assieme). Non c'è sovrapposizione con il torneo Primavera organizzato da LND.
- FASE PRIMAVERILE: composta anch'essa dalle giornate 1, 2 e 3, disputate solamente all'interno della propria Delegazione. Dalla giornata 2, è presente una sovrapposizione con il torneo Primavera organizzato da LND, tant'è che la giornata della settimana definita per lo svolgimento degli incontri è la DOMENICA. In ogni girone finale, potrà essere presente solamente una squadra per Club iscritto (es. nella Delegazione di PN: la giornata 3 prevede 2 gironi finali, per cui sarà possibile la presenza della squadra ASD BIANCHI A nel Girone Rosso e la squadra ASD Bianchi B nel Girone Blu).
- FASE 3: è la Festa Regionale UIO/UII GrassrootsChallenge la quale determinerà il Club che potrà partecipare al Grassroots Festival che avrà luogo al Centro Tecnico di Coverciano (FI) il 14-15 Giugno 2025. Solo una squadra per Club potrà partecipare alla Festa Regionale in modo tale da valorizzare il più possibile tutto il territorio.
- MODALITÀ DI GIOCO: Si seguono le regole previste sulla **Locandina Interattiva**, pubblicata in allegato al CU n° 17 SGS del 19/8/2024, scaricabile al seguente link <https://figc.it/media/247354/locandina-figc-modalità-di-gioco-attività-di-base-a3.pdf>
- DURATA SITUAZIONI DI GIOCO PRE-GARA: 2 FASI DA 5 MINUTI di 3c3 e 4c4 + duello
- TEMPI DI GARA 7C7: A) per gironi a 4 squadre: 2 TEMPI DA 12 MINUTI ciascuno su 2 campi disposti trasversalmente alla direzione di gioco dell'11cll.;
B) per gironi a 3 squadre: 2 TEMPI DA 15 MINUTI ciascuno su un campo unico.
Consigliate le Multipartite per i 2 tempi di gioco negli spazi esterni al campo/ai campi 7c7 (non vanno a referto durante la fase regionale del Torneo)
- REFERTI GARA: A) i referti gara del Torneo UIO/UII Grassroots Challenge devono essere inviati ai seguenti indirizzi e-mail **entro le 24h** successive al termine della giornata referti.sgs.fvg@gmail.com e base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it .
B) Per definire la squadra vincitrice delle situazioni di gioco 3c3 e 4c4 devono essere sommati i gol messi a segno e le mete; **in prima battuta conta il numero di reti segnato e, solo in caso di parità di reti si assegnerà il punto alla squadra che ha fatto il maggior numero di mete.**

C) Il duello non viene considerato al fine di assegnazione del punteggio “situazioni di gioco”. A seconda della **scelta** del giocatore in possesso palla si sviluppa la proposta “Mantengo il possesso palla”, se il giocatore in possesso trasmette palla all’avversario, oppure la proposta “supero l’avversario”, se il giocatore in possesso decide di entrare nel rettangolo in conduzione.

- BARRIERA: 7m
- CALCIO DI RIGORE: 7m
- AREE DI RIGORE: 22m x 11m
- ARBITRAGGIO DELLE GARE: chiediamo alle Società partecipanti di fornire all’organizzazione un Dirigente Arbitro abilitato ad ogni giornata del Torneo.
NOVITÀ!!! Se il Dirigente Arbitro svolge la funzione arbitrale per tutte le gare ad esso assegnate è assegnato **1 punto bonus per giornata** da aggiungere al REFERTO RIEPILOGATIVO al termine della giornata.
- RICONOSCIMENTO DEI GIOVANI CALCIATORI: i Dirigenti Arbitri dovranno procedere con il riconoscimento dei giovani calciatori prima dell’inizio di ogni giornata del Torneo.
- SVOLGIMENTO DI OGNI SINGOLA PARTITA: tutte le partite seguiranno il seguente iter: saluto di inizio gara (anche tutte le squadre assieme disposte in riga), 2 fasi di Situazioni di gioco pre gara, gara 7c7 (e Multipartite), saluto di fine gara (anche tutte le squadre assieme disposte in riga).
- GRADUATORIE DI MERITO: saranno definite delle graduatorie di merito in base a quanto definito dal Regolamento Grassroots Challenge condiviso con i Club. I punteggi accumulati al termine della FASE INVERNALE, divisi per Delegazione, definiscono i gironi della FASE PRIMAVERILE 1. Tutte le squadre iscritte in FASE INVERNALE partecipano alla FASE PRIMAVERILE 1. Durante la FASE PRIMAVERILE solamente le squadre meglio piazzate nelle graduatorie di merito di ogni giornata di gara possano concorrere per qualificarsi al Grassroots Festival. Le squadre che NON passano il turno possono comunque continuare a giocare secondo le modalità del torneo con altre squadre nella loro condizione.

Per ovviare al minor numero di punti accumulabili in graduatoria di merito per i Club che disputano giornate a 3 squadre l’Ufficio Attività di Base FIGC SGS si occuperà di moltiplicare i punteggi ottenuti nei gironi a 3 squadre per il coefficiente di 1,5 (Es. se faccio 9 punti durante una giornata a 3 squadre: il punteggio in graduatoria di merito sarà $9 \text{ punti} \times 1.5 = 13.5 \text{ punti}$).

- DEFINIZIONE DEI GIRONI: esempio della formazione dei gironi... [in GRASSETTO le squadre qualificate alle giornate successive]

Graduatoria di Merito al termine della FASE INVERNALE - Delegazione di XY	Giornata 1 FASE PRIMAVERILE - Delegazione di XY		Giornata 2 FASE PRIMAVERILE - Delegazione di XY	Giornata 2 FASE PRIMAVERILE - Gironi con le squadre eliminate [partecipazione NON obbligatoria]	FESTA REGIONALE U10/U11 - Club qualificato alla manifestazione per la Delegazione di XY
1° ASD Verdi	GIRONE ROSSO 1	GIRONE ROSSO 2	GIRONE VERDE 1	GIRONE EXTRA 1	Azzurri SSD ARL
2° Azzurri SSD ARL	1° ASD Verdi	2° Azzurri SSD ARL	1° ASD Verdi	1° ASD Verdi	
3° ASD Bianchi	3° ASD Bianchi	4° Nerazzurri FC	2° Azzurri SSD ARL	4° Nerazzurri FC	
4° Nerazzurri FC	5° SS Rossi	6° ASD Viola	3° ASD Bianchi	3° ASD Bianchi	
5° SS Rossi	7° ASD Bianconeri	8° Gialloblu FC	6° ASD Viola	6° ASD Viola	
6° ASD Viola					
7° ASD Bianconeri					
8° Gialloblu FC					

- VARIAZIONI GARA: viene concessa eventualmente la possibilità ai Club di organizzarsi per spostare la sede, la data e l'orario dell'incontro comunicando tali variazioni all'indirizzo e-mail base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it tramite l'apposito modulo di richiesta della FIGC SGS. **Tale variazione risulterà confermata SOLO in seguito a conferma scritta da parte dell'Ufficio Attività di Base - FIGC SGS Regionale.**

- CONTATTI: Ufficio Attività di Base FVG FIGC SGS base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it ; Eric Iansig [Delegato Regionale Attività di Base FIGC SGS - 347 5263515 - eric.iansig@gmail.com]